

Władcy Polski – gra karciana

Zestaw zawiera 24 karty z wizerunkami władców Polski. Na każdej zamieszczono cztery kategorie wraz z ocenami, dotyczące wybranych aspektów z życia władcy:

- lata panowania (ocena obiektywna),
- liczba potomków (ocena obiektywna),
- polityka wewnętrzna (ocena subiektywna),
- polityka zagraniczna (ocena subiektywna).

Liczba prezentowana na zielonym okrągłym polu (prawy górny róg karty) jest sumą punktów zebranych w powyższych czterech kategoriach. Liczba mieczy (lewy górny róg karty) ukazuje moc władcy:

- trzy miecze – król dziedziczny (dynastia),
- dwa miecze – książę,
- jeden miecz – król elekcyjny.

Zasady gry

W grze może brać udział od 2 do 4 graczy. Każdy otrzymuje równą liczbę kart, które kładzie w stosiku rewersami do góry. Rozpoczynający grę wybiera jedną z czterech kategorii, a potem wszyscy gracze wykładają po jednej karcie i porównują wartości wywołanej kategorii. Osoba mająca kartę z najwyższą wartością zabiera wszystkie karty zestawiane w tej rundzie i wkłada je na spód swojego stosiku.

Jeśli karty mają taką samą wartość w wywołanej kategorii, zwycięża karta z władcą o większej mocy (liczba mieczy). Jeżeli i to nie przyniesie rozstrzygnięcia, o wygranej w rundzie decyduje suma punktów każdego władcy.

W następnych rundach gracze porównują swoje karty kolejno według wybranych kategorii.

Celem gry jest zabranie przeciwnikom wszystkich kart. Można także umówić się na grę ograniczoną czasowo, np. przez 10 minut. Wygrywa osoba, która w wyznaczonym czasie zgromadzi najwięcej kart.