

klasa 5

Liczba graczy

od 2 do 4 osób

Rekwizyty

karty z rzutami obiektów, 7 jednakowych sześciennych kostek do gry lub 7 innych jednakowych sześciątów

Zasady gry

Gracze kolejno losują z talii po jednej karcie, a następnie budują z kostek przestrzenną figurę narysowaną na karcie z trzech stron. Gracz, który wykona zadanie prawidłowo, zatrzymuje kartę. Jeśli za pierwszym podejściem nie uda mu się prawidłowo ułożyć kostek, wkłada kartę pod spód talii. Gra toczy się do wyczerpania kart w talii. Wygrywa ta osoba, która zgromadzi więcej kart.

Gracze mogą też wprowadzać do gry własne karty. Do tego służą puste karty dołączone do zestawu.

