

Transformacja!



Dorota Kornecka
Marek Pisarski

SZKOŁA PODSTAWOWA FIGURY PŁASKIE

Liczba graczy: 4–5

Rekwizyty: 28 kart transformacyjnych i 21 kart z pojedynczymi figurami

Gracze rozdają między siebie po tyle samo kart z figurami. Jedną kartę kładziemy na stole figurą do góry. Karty transformacyjne układamy w stos koszulkami do góry.

Pierwszy gracz bierze kartę transformacyjną ze stosu i układa ją obok leżącej na stole karty z figurą. Jego zadaniem jest rozszyfrować, jak ma się zmienić figura – jaki ma mieć kształt i kolor (gracz musi na głos opisać tę figurę, np. trójkąt równoboczny w kratkę). Jeśli zrobił to trafnie i ma w ręku odpowiednią kartę z figurą, układa ją obok karty transformacyjnej. Jeśli gracz źle rozpozna transformację – zadanie to przechodzi na kolejnego gracza siedzącego po jego lewej stronie.

Jeśli gracz trafnie podał charakterystykę figury, ale nie ma odpowiedniej karty, szansa jej wyłożenia przechodzi na kolejnego gracza.

Gracz, który wyłoży kartę z odpowiednią figurą, układa obok niej kolejną kartę transformacyjną i kontynuuje grę według tych samych zasad.

Jeśli żaden z graczy nie ma odpowiedniej karty z figurą, gracz, który wyłożył kartę transformacyjną, układa na niej kolejną kartę ze stosu i kontynuuje grę według tych samych zasad.

Gra toczy się do momentu, gdy jeden z graczy pozbędzie się wszystkich swoich kart, lub do chwili wyłożenia wszystkich kart transformacyjnych. Wówczas wygrywa osoba, która ma najmniej kart w ręku.

Uwaga:

Jeżeli wyłożonej figury nie ma na karcie transformacyjnej, oznacza to, że kształt figury nie ulega zmianie, transformacji podlega jedynie kolor.