

Szlambry



Dorota Kordecka
Marek Pisarski

GIMNAZJUM

UŁAMKI I PROCENTY

Liczba graczy: 2–6

Rekwizyty: dwa zestawy po 22 karty z przygodami w każdym (wariant łatwy – różowe, wariant trudny – niebieskie), 48 szlambr (po 16 w trzech różnych nominatach), plansza

W wariantcie łatwym gry uczniowie ćwiczą umiejętność dzielenia na pół, a w wariantcie trudnym sprawność wykonywania działań na ułamkach lub procentach. Do wariantu łatwego używamy kart różowych, do trudnego – niebieskich.

Na planszy rozkładamy w przypadkowy sposób wszystkie wycięte szlambry (nominatem do góry) i karty z przygodami z wybranego wariantu (przygodą do dołu). Uczestnicy stawiają pionki na polu „START” i kolejno rzucają kostką. Uczeń, który wyrzucił największą liczbę oczek, rozpoczyna grę. Ponownie rzuca kostką i przesuwają pionek w poziomie lub pionie o tyle pól, ile wyrzucił oczek. Jeśli gracz stanie na polu z szlambrą, zabiera ją. Jeżeli ma do wyboru pola z kartą i wolne, musi wybrać pole z kartą (po wykonaniu zadania odkłada kartę na dowolne pole). Nie wolno zatrzymywać się na polu, na którym stoi pionek innego gracza – jeśli gracz nie może przesunąć pionka tyle oczek, ile wyrzucił, rzuca kostką do skutku. Gdy na planszy pozostanie 6 szlambr, rozgrywamy ostatnią kolejkę. Zwycięża gracz, który zgromadził szlambry o największej łącznej wartości.

Karty z przygodami:



zysk



strata



wymiana



gracz po lewej



gracz po prawej

$\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$ – część wartości wszystkich szlambr, które przechodzą od gracza do gracza (w wariantcie trudnym nauczyciel może przygotować własne karty i zastąpić ułamki procentami). Jeśli na karcie nie znajduje się żaden ułamek, gracz przekazuje wszystkie szlambry.

W sytuacji, gdy należna wartość nie jest liczbą naturalną, jej wysokość zaokrąglamy w górę (np. gdy gracz ma 3 szlambry, a musi oddać $\frac{1}{2}$ – oddaje 2 szlambry; gdy ma 6 szlambr, a musi oddać $\frac{1}{5}$ – oddaje 2 szlambry).

Uwaga:

Gracz zawsze musi wydac resztę, o ile dysponuje odpowiednimi szlambrami. Szlambry można rozmieniać u innych graczy.