

# Kolorowe Symetrie



Marek Pisarski

GIMNAZJUM

SYMETRIE

**Liczba graczy:** 4 osoby

**Rekwizyty:** plansza, po 4 kolorowe figury: kwadrat, koło, elipsa, deltoid, sześciokąt, dwunastokąt i trójkąty (ostrokątne, prostokątne i równoboczne)

Rozpoczynający grę wybiera dowolną figurę i układa ją w dowolnym miejscu planszy.

Zadaniem kolejnego gracza jest dołożenie trzech pozostałych identycznych figur w taki sposób, aby linie krzyżujące się na planszy były osiami symetrii całej układanki.

Po wykonaniu zadania gracz ten wybiera jedną z pozostałych figur i układa ją w dowolnym miejscu planszy.

Kolejna osoba rozwiązuje zadanie analogiczne do poprzedniego.

Gra toczy się do wyczerpania figur (ich liczbę należy ustalić przed rozpoczęciem rozgrywki, nie jest konieczne wykorzystanie wszystkich zamieszczonych figur).

Wygrywa ta osoba, która popełni najmniej błędów, układając figury.