

Jakie masz pole



Marek Pisarski

SZKOŁA PODSTAWOWA POLA FIGUR

Liczba graczy: 4 osoby

Rekwizyty: dwa zestawy kart o różnych kolorach, po 24 karty w każdym zestawie

Gracze odkładają na stosik koszulkami do góry karty z jednego zestawu. Karty z drugiego zestawu rozdają między siebie.

Pierwszy gracz odkrywa jedną kartę ze stosiku i szuka do niej pary wśród swoich kart. Jeżeli znajdzie kartę przedstawiającą ten sam rodzaj wielokąta, kładzie go obok odkrytej karty i na podstawie znajdującego się na jednej z nich wzoru, oblicza pole figury znajdującej się na drugiej z nich. Jeżeli gracz prawidłowo obliczy pole figury, zabiera obie karty. Jeżeli wśród kart gracza nie ma karty z figurą znajdującą się na odkrytej karcie lub gracz popełni błąd, obliczając pole, zadanie przechodzi na następnego gracza.

Gra kończy się, gdy któremukolwiek z graczy skończą się karty.

Wygrywa gracz, który w czasie rozgrywki zgromadzi najwięcej kart.

Uwagi:

W zależności od tego, które z kart leżą na stosiku, a które zostaną rozdane, gra ma dwa warianty.

Karty dopasowujemy zgodnie z rysunkami: kwadrat do kwadratu, prostokąt do prostokąta itd. (nie dopasowujemy kart na zasadzie — wzór na pole prostokąta z rysunkiem kwadratu, mimo że same obliczenia byłyby również prawidłowe).