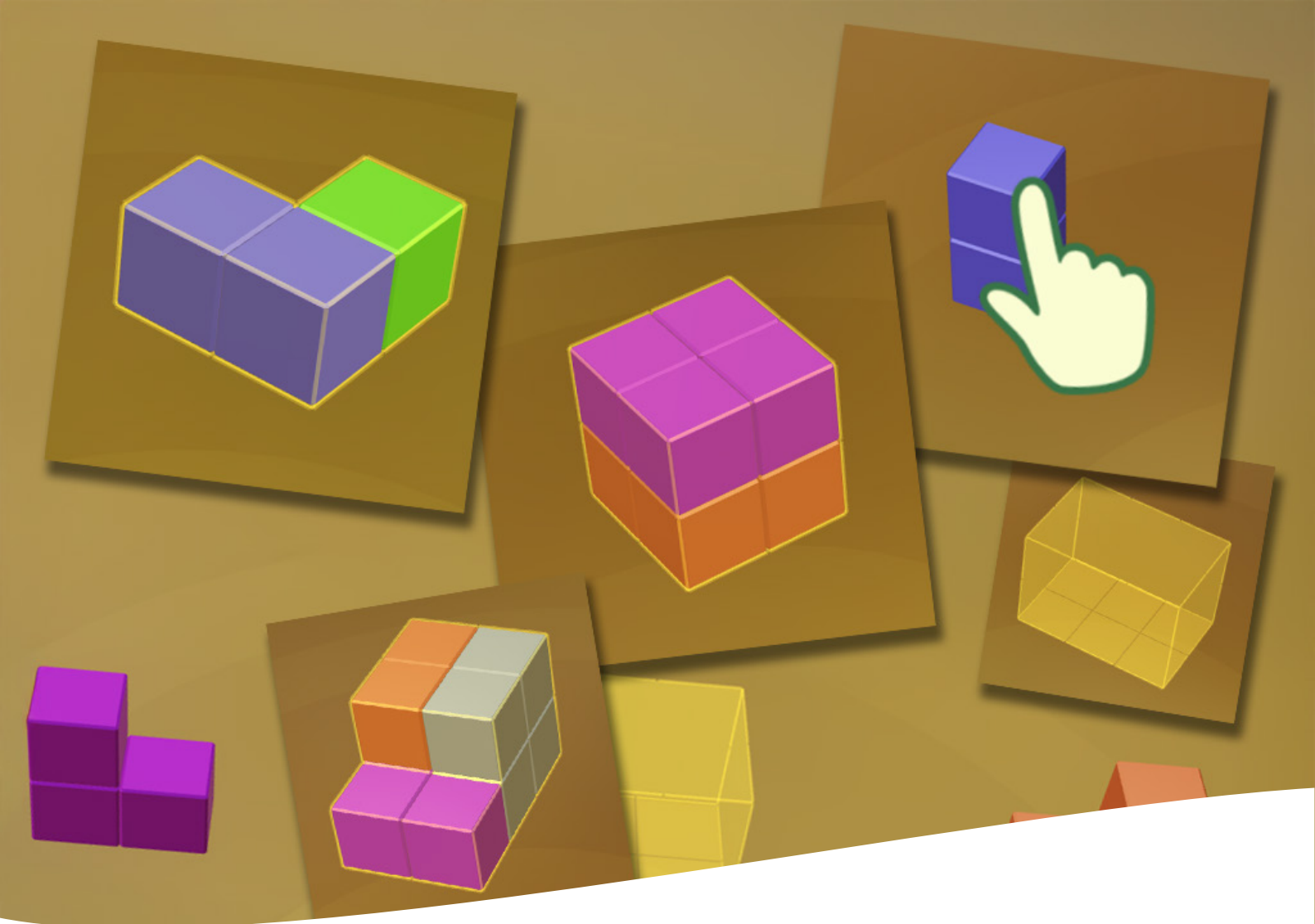




UKŁADANIE BRYŁ

Twoim zadaniem jest wypełnienie modelu figury przestrzennej, korzystając z mniejszych jej fragmentów.

Jak dopasować klocek?

- **Przenoszenie:** Kliknij na klocek i przeciągnij go w stronę modelu.
- **Wskazówka:** Będziesz wiedzieć, że klocek pasuje w dane miejsce, jeśli zaświeci się ramka pod nim.

Co jeśli klocek nie pasuje?

- Jeśli klocek nie pasuje, po prostu obróć go!
- **Obracanie:** Kliknij na klocek, a potem użyj strzałek na dole ekranu, aż znajdziesz potrzebne ustawienie.

Potrzebujesz pomocy?

- Jeśli utkniesz i potrzebujesz podpowiedzi, kliknij (?).
- Uważaj! Masz ograniczoną liczbę podpowiedzi, więc używaj ich mądrze.