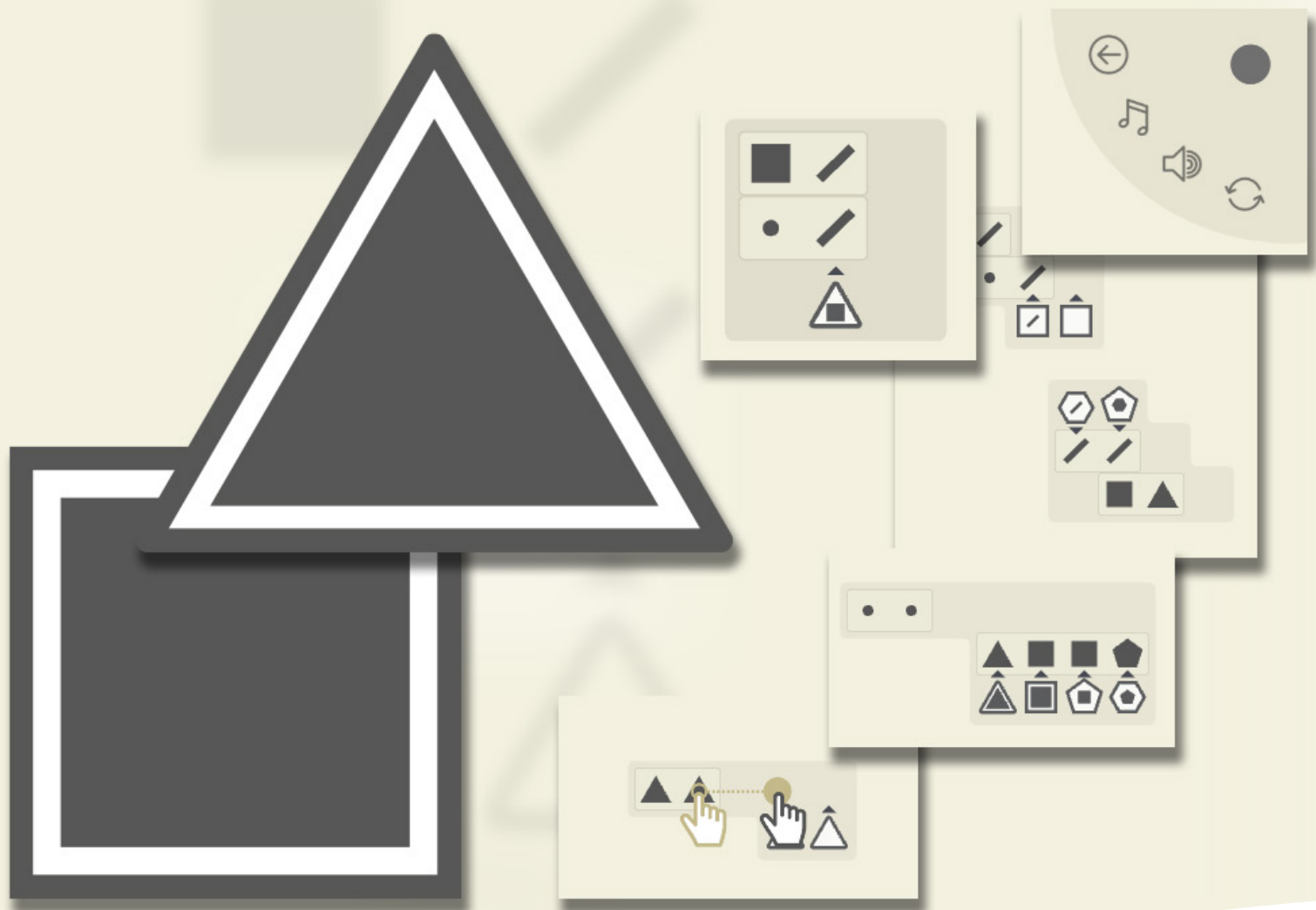




GEOMETRYCZNE DODAWANIE

Gra polega na wypełnieniu układanki geometrycznej na planszy tak, aby w każdej kolumnie liczba wierzchołków wszystkich figur była równa liczbie wierzchołków figury przypisanej do tej kolumny.

Jak przesuwać figury?

- **Przesuwanie:** Kliknij i przeciągnij, aby przesunąć rząd figur w poziomie.

Jak przypisać liczby do figur?

- Każdej figurze przypisujemy liczbę wierzchołków, które posiada.
Na przykład, kwadrat liczy się jako 4, punkt jako 1, a odcinek jako 2.