

Jutro młodzi miłośnicy architektury i matematyki wyruszą w trasę w ramach gry „Gdynia się liczy”

Gdynia

W ramach gry miejskiej kilkuniosobowe zespoły odwiedzą gdyńskie zabytki i będą rozwiązywać zadania matematyczne.

Marcin Lange

m.lange@prasa.gda.pl

Jak połączyć architekturę, historię i matematykę w jedno i w formie zabawy przedstawić młodzieży? Zadania podjęło

Miejsce do odwiedzenia będzie siedem, m.in. Dworzec Główny PKP

się Muzeum Miasta Gdyni i w współpracy z Gdańskim Wydawnictwem Oświatowym przygotowało dla uczniów w wieku 12-15 lat architektoniczno-matematyczną grę miejską „Gdynia się liczy”.

W odróżnieniu od Gdańska, Gdynia znacznie mniej kojarzy się z zabytkami, ale to mylne wrażenie. Zabytków bowiem w mieście nie brakuje, a w tym roku modernistyczny układ urbanistyczny Śródmieścia Gdyni, który obejmuje około 450 budynków, uznany został za pomnik historii, dzięki czemu znalazł się w jednym szeregu np. z Raławicami. I właśnie po to, by wiedzę o modernistycznej architekturze miasta popularyzować, a jednocześnie połączyć ją z promocją matematyki, bez której żadna budowla by nie powstała, Gdań-

skie Wydawnictwo Oświatowe, do spółki z Muzeum Miasta Gdyni, przygotowało specjalną, matematyczną grę miejską.

Uczestnicy gry, czyli kilkuniosobowe zespoły, już jutro, w sobotę, o godz. 10, wyruszą spod siedziby Muzeum Miasta Gdyni w trasę pełną zabytków i matematycznych zadań.

Przed wyruszeniem w podróż wszystkie zespoły otrzymają pakiet startowy - mapkę z zaznaczonymi obiektami, a także koperty z zadaniami matematycznymi.

Każda grupa będzie docierała do obiektów zaznaczonych na mapie w innej kolejności, jednak w taki sposób, aby dystans do pokonania był możliwie jednakowy.

- Miejsc do odwiedzenia będzie siedem. Zdradzę, że będą to między innymi Dworzec Główny PKP oraz budynek są-

du. Do każdego obiektu, do którego dotrą uczestnicy, przypisane będzie zadanie matematyczne - wyjaśnia Aleksandra Golecka-Mazur z Gdańskiego Wydawnictwa Oświatowego. - Trzeba będzie się wykazać pomysłowością. Każda zagadka ma oczywiście jedno rozwiązanie, ale można do niego dojść różnymi drogami - dodaje.

Przejsię całej wyznaczonej trasy i rozwiązanie zadań nie powinno zająć uczestnikom więcej niż trzy godziny. Wygra ta drużyna, która jako pierwsza dotrze na metę z jak największą liczbą rozwiązanych zadań.

Dla najlepszych ekip organizatorzy przygotowali nagrody rzeczowe. ●

● Komentuj na naszej stronie

Gry miejskie to dobry sposób, by poznać historię miasta?

www.gdynia.naszemiasto.pl