

Bingo – tabliczka mnożenia

Materiały potrzebne do gry:

- diagramy – kwadraty podzielone na 16 mniejszych kwadratów (po jednym dla każdego dziecka),
- karteczki ze wszystkimi działaniami z tabliczki mnożenia.

Przed rozpoczęciem gry każdy uczeń otrzymuje kartę do gry – kwadrat podzielony na 16 jednakowych kwadratów (zob. schemat obok) – i wybiera na swojej karcie jedno pole, które zostanie wolne (zamalowuje je).

Następnie każdy uczeń wypełnia swój diagram (15 pól), wpisując do niego losowo liczby będące wynikami działań z tabliczki mnożenia (nie wolno powtarzać liczb).

Uwaga. Jeśli dzieci mają kłopot z ustaleniem, o jakie liczby chodzi, można im najpierw przypomnieć tabliczkę mnożenia w formie tabeli. Dzieci mogą po prostu wybrać z niej liczby. Oczywiście przed przystąpieniem do zasadniczej części ćwiczenia tabelę trzeba schować.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Prowadzący losuje działanie zapisane na karteczce, a każdy uczeń ustala w pamięci wynik tego działania i zaznacza pola z wynikiem, o ile ma je na swojej planszy. Czynności te kontynuujemy tak długo, aż któreś z dzieci nie zaznaczy na swoim diagramie wszystkich liczb w wybranym wierszu, kolumnie lub na przekątnej. Wtedy krzyczy BINGO i wygrywa rozgrywkę.

Warto zagrać w tę grę kilka razy. Uczniowie mogą próbować ustalić szczęśliwe i nieszczęśliwe liczby oraz stosować przemyślane strategie.